


- ✓ Se repérer sur un quadrillage
- ✓ Comprendre et utiliser un code


Prénom :


Date :


1 Range les objets dans les cases du tableau.


| | A | B | C | D | E |
|---|---|---|---|---|---|
| 1 | | | | | |
| 2 | | | | | |
| 3 | | | | | |
| 4 | | | | | |
| 5 | | | | | |


 (C,3)

 (D,1)







 (E,5)


 (A,2)


 (B,4)


 (B,1)


1 Ecris les codes des cases où sont les objets.


| | A | B | C | D | E |
|---|---|---|---|---|---|
| 1 | | |  | | |
| 2 |  | | | | |
| 3 | | | |  | |
| 4 | | | |  | |
| 5 | |  | | |  |


 (__, __)

 (__, __)

 (__, __)

 (__, __)

 (__, __)

 (__, __)